

報道関係各位

2015年10日9日

## 第8回 SIGGRAPH ASIA (シーグラフアジア) 2015

「革新と進化の融合」をテーマに、過去最大規模の展示会が神戸で11月2日開催  
ピクサーをはじめ、世界トップレベルのグラフィック関連の企業や専門家が集結

ACM SIGGRAPH (Association of Computing Machinery's Special Interest Group on Computer Graphics and Interactive Techniques) は、2015年11月2日から5日までの4日間、神戸国際展示場にて、「SIGGRAPH ASIA (シーグラフアジア) 2015」を開催します。世界50カ国以上から集うグラフィックス、アニメーション、アート、テクノロジー分野のプロフェッショナルが、コンピューターグラフィックスとインタラクティブ技術に関わる最新のイノベーションを発表します。4日間にわたるシーグラフアジア2015のカンファレンスでは、アートギャラリー、コンピュータアニメーションフェスティバル、セッション、新興テクノロジー、ポスター、技術解説、技術資料の公開、モバイルグラフィックスとインタラクティブアプリケーションに関するシンポジウム、ワークショップに加え、2つの新規シンポジウムが行われます。11月3日から5日の3日間にわたって開催される展示会では、アジアを始めとした世界各地のコンピューターグラフィックスとインタラクティブ技術の専門家やそれらの分野に関心の高い人々に向けて、革新的な製品、サービスを届けるためのビジネスプラットフォームを得る機会を提供します。

---

### 開催概要

#### 第8回 ACM シーグラフアジア

～コンピューターグラフィックスとインタラクティブ技術に関するカンファレンス&展示会～

会期：カンファレンス 11月2日(月)～5日(木)

展示会 11月3日(火)～5日(木)

会場：神戸国際会議場・神戸国際展示場(兵庫県神戸市中央区港島中町6-11-1)

主催：ACM SIGGRAPH

URL; <http://sa2015.siggraph.org/jp/>



## ▼2つの新規セッション

**教育関連シンポジウム**では、学習に関連するすべての領域における CG とインタラクティブ技術の教授と統合について、教育分野および産業界の専門家による革新的な研究、手法、状況などが語られます。また、教育者や学生に対して、CG の可能性を広げ、理解をより深めることができる、高品質な教育コンテンツやクリティカル・シンキングなどを体験する機会を提供します。

**高性能コンピューティングにおける視覚化についてのシンポジウム**では、ビジュアライゼーション技術の発展とそのテクノロジー、デモンストレーションと、様々なインタラクティブアプリケーションを網羅します。シンポジウムには、ビジュアライゼーションと 3D の分野で著名な専門家が参加します。

## ▼復活した人気プログラム

シーグラフアジア 2015 では、アートギャラリー、新興テクノロジー、モバイルグラフィックスシンポジウム、インタラクティブアプリケーション、コンピュータアニメーションフェスティバルなど、人気のプログラムが復活します。そのひとつである**コンピュータアニメーションフェスティバル**はディスプレイとパネル、そしてトークという 2 つの要素で構成されます。業界の専門家、教育分野、アーティストからなるコンピュータアニメーションフェスティバルコミティーの 30 名が、世界中から寄せられた 400 もの作品から素晴らしい作品を選出します。世界的に著名な審査員たちが多くの作品の中から今年最高の作品を選び、アニメーションシアターとエレクトロニックシアターという 2 つのプログラムで披露します。さらにプロダクションセッションでは、コンピュータグラフィックスの専門家やクリエイターたちが、人々を引き付けるコンテンツの作成における作業プロセスとテクニックを披露します。

## ▼継続的な学習機会

シーグラフアジアでは、ピクサー・アニメーション・スタジオ、スクウェア・エニックスなどの最先端の企業、アニメスタジオによる様々な興味深いワークショップが開催されます。ワークショップでは、様々な製品の進化について、製品の最新情報、詳細な説明と実際の操作などの機会が提供されます。シーグラフアジア 2015 では、出展者から製品の最新情報やデモ版ソフトウェア、ハー

ドウェアおよびシステムが紹介されるほか、質疑応答や技術的、専門的パフォーマンスの向上についての説明などが行われます。

シーグラフアジア 2015 で予定されているセッションの一部は以下の通りです。

- ピクサー・アニメーション・スタジオ : RenderMan のアートとサイエンスの紹介、最新のショートフィルム「Sanjay's Super Team」の上映
- インテルコーポレーション : インテルプロセッサグラフィックのコンピュータアーキテクチャにおけるメモリ共有
- Isotropix : Clarisse iFX : 3D への新たなアプローチ
- クロノスグループ : クロノスグラフィックス、コンピュータ、ビジョン API 次世代 GPU アクセラレーション「Vulkan」の紹介
- グーグル : グーグルクラウドプラットフォームと Zync でもっとレンダリングを
- スクウェア・エニックス : 物理学シミュレーション研究開発、AI アカデミーシリーズ 黒板アーキテクチャのための AI ワークショップおよびデジタルゲーム AI の紹介

#### ▼世界的な評価を受けているイノベーターが集結

シーグラフアジア 2015 で基調講演には、国際レスキューシステム研究機構で会長を務め、内閣府が進める革新的研究開発推進プログラム (ImPACT) のプログラムマネージャーでもある田所諭氏を招き、2011 年の東日本大震災から学んだ教訓、そして災害対応と復旧におけるロボティクスの活用について語ります。今年の SIGGRAPH Asia では、経験豊かな専門家を招き、そのキャリアから参加者が刺激を受けることを期待して、パイオニア・パネルというセッションを開催するという新たな取組みを始めます。主要な分野から 3 人のパイオニアを招いています。

- カーネギーメロン大学ワイタカー記念全学教授 金出武雄氏 :  
コンピュータビジョンとロボティクスについて
- 東京大学名誉教授 西田友是氏 :  
コンピュータグラフィックスとアニメーションについて
- コロンビア大学教授、CHI アカデミー会員 スティーブン・フェイナー氏 :  
人間とコンピュータの関わり、仮想現実、拡張現実について

最新情報、詳細は、下記 SIGGRAPH ASIA 2015 公式 Website をご確認ください。

<http://sa2015.siggraph.org/jp/>

**▼本件に関するお問い合わせ先**

SIGGRAPH 広報・PR 担当（株式会社井之上パブリックリレーションズ）

担当：塚田、妹尾、横田 TEL：03-5269-2301 E-mail：siggraph@inoue-pr.com